

AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE VIALONGA
CURSOS PROFISSIONAIS DE NÍVEL SECUNDÁRIO



Matriz do Exame de Tecnologias de Informação e Comunicação

Tipologia do Exame Recuperação

Duração da Prova: 90 minutos

Módulo Nº 4 (inovar- introdução à programação)

11 ºAno

Conteúdos/ Temas	Objetivos / Competências de Avaliação	Estrutura/Tipo logia das questões	Cotação	CrITÉrios Gerais de Classificação
CRIAÇÃO DE CONTEÚDOS E DESENVOLVIMENT O DE SOLUÇÕES	Compreender o conceito de algoritmo e elaborar algoritmos simples.	GRUPO I	200 pontos	A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro, previsto na grelha de classificação. A classificação a atribuir a cada item é obrigatoriamente: – Um número inteiro; – Um dos valores resultantes da aplicação dos critérios gerais de classificação e previstos na respetiva grelha de classificação. A totalidade dos pontos só é atribuída quando é cumprida, de forma escrupulosa, as indicações fornecidas para a realização da prova.
	Analisar algoritmos, antevendo resultados esperados e/ou detetando erros nos mesmos.	Prática	GRUPO I 25 pontos	
	Elaborar algoritmos para encontrar soluções para problemas simples (reais ou simulados), utilizando aplicações digitais, como ambientes de programação e App Inventor.	GRUPO II	GRUPO II 140 pontos	
Introdução à Programação.	Utilizar ambientes de programação para desenvolver soluções e/ou criar conteúdos para situações concretas.	GRUPO III	GRUPO III 35 pontos	
	Utilizar ambientes de programação para interagir com artefactos tangíveis. Criar e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais. Desenvolver aplicações interativas para dispositivos móveis Android;	Prática		